# COMANCHE

## OPERATION WHITE LIGHTNING

NOVA LOGIC™

## INSTALLATION

Legen Sie die 3,5" Installationsdiskette "DISK #1" in das 3,5" Diskettenlaufwerk ein. Wechseln Sie auf dieses Laufwerk, indem Sie entweder A: oder B: eingeben, je nachdem in welchem Laufwerk sich die Diskette befindet, und bestätigen Sie die Eingabe mit der <ENTER>-Taste.
Sobald Sie auf dieses Laufwerk gewechselt haben, tippen Sie: INSTALL und drücken die <ENTER>-Taste.

Das Installationsprogramm eröffnet nun ein Verzeichnis namens \COMANCHE auf Ihrem Ziellaufwerk und beginnt sofort, die komprimierten Dateien zu entpacken und die zusätzlich benötigten Dateien zu erstellen. Sie werden aufgefordert, die weiteren Disketten einzulegen.

Beachten Sie die Aufforderungen des Programms sorgfältig, da Sie im Verlauf der Installation DISK #1 erneut einlegen müssen.

Sobald das Installationsprogramm die Installation beendet hat, befinden Sie sich im Verzeichnis \COMANCHE.

Falls Sie eine Soundkarte, wie die Roland Soundkarte oder die Sound Blaster Karte, besitzen, geben Sie nach der Installation SOUNDSET, gefolgt von einem Druck auf die <ENTER>-Taste ein. Sie können nun die Einstellungen für die Soundkarte Ihrer Systemkonfiguration anpassen. Sobald Sie die Einstellung der Soundkarte vorgenommen und diesen letzten Teil der Installation beendet haben, befinden Sie sich wieder am DOS-Prompt.

Um das Spiel zu beginnen, geben Sie "C" oder "COMANCHE" ein und bestätigen die Eingabe mit <ENTER>.

## QUICK START

Nachdem die Start-Sequenz angezeigt wurde, befinden Sie sich im Demonstrationsmodus, bei dem verschiedene Bilder und eine Kampfsequenz gezeigt werden. Drücken Sie irgendeine Taste, um die Demonstration abzubrechen. Es erscheint ein Fenster mit leeren Feldern und/oder eine Liste mit Pilotennamen. Zu Beginn wählen Sie ein leeres Feld mit Hilfe der CursorTasten aus und drücken <ENTER>. (Falls keine Felder mehr frei sind, wählen Sie einen Pilotennamen, den Sie überschreiben wollen und drücken die <Entf>-Taste, gefolgt von der <ENTER>-Taste). Geben Sie nun Ihren Namen ein und bestätigen mit der <ENTER>-Taste.

Nachdem Sie einen Piloten erstellt oder ausgewählt haben, öffnet sich das Hauptmenü, aus dem Sie eine Mission auswählen. Wenn Sie eine Mission gewählt haben, können Sie mit dem Spiel beginnen, den augenblicklichen Status Ihres Piloten überprüfen, einen anderen Piloten auswählen, sich

einen Überblick über den RAH-66 anzeigen, eine Demonstration ablaufen lassen, die Credits sichten oder das Spiel verlassen.

Um das Spiel zu beginnen, wählen Sie "BEGIN MISSION" und drücken die <ENTER>Taste. Sie werden dann aufgefordert, eine Kampagne und eine Mission aus dieser Kampagne auszuwählen. Es kann vorkommen, daß es Ihnen nicht erlaubt ist, eine bestimmte Mission auszuwählen, bevor nicht gewisse andere Missionen erfolgreich beendet wurden. Wenn Sie bei jeder Eingabe die <ENTER>-Taste drücken, gelangen Sie sofort ins Spiel. Zu Beginn erhalten Sie ein kurzes "Briefing" mit einer Beschreibung der Mission und Ihrer Ziele.

## SPIELSTEUERUNG

Die kollektive Rotorblattverstellung bestimmt den Grad der Neigung der Rotorblätter. Je höher der Grad der Neigung, desto höher steigt der Hubschrauber. Eine Minderung der Rotorblattneigung vermindert die Flughöhe. Sie können die kollektive Rotorblattverstellung mit der Tastatur regeln, indem Sie die Tasten <E> oder <-> drücken, um an Höhe zu gewinnen, oder <D> oder <+>, um an Höhe zu verlieren.

Wenn Sie einen Joystick mit separater Motordrehzahlkontrolle besitzen, wird diese dazu verwendet, die kollektive Rotorblattverstellung zu regulieren.

Ein ThrustMaster Weapons Control System kann dazu benutzt werden, die kollektive Rotorblattverstellung zu steuern.

Die zyklische Kontrolle (Steuerknüppel) wird dazu verwendet, die Richtung des Helikopters zu bestimmen. Wird der Steuerknüppel nach vorne geschoben, bewegt sich der Comanche nach vorne, wird er dagegen nach hinten gedrückt, fliegt er rückwärts.
Wenn Sie den Steuerknüppel nach links oder rechts drücken, vollzieht der Hubschrauber eine Rolle, wird er dagegen nach links oder rechts gedreht, vollzieht der Hubschrauber eine Drehbewegung in der waagerechten Ebene um die eigene Achse.

Auf der Tastatur können die Pfeiltasten und der Ziffernblock die "Zyklik" steuern.
Einen Joystick drücken Sie nach vorne oder nach hinten, um die Vorwärtsbewegungen zu steuern und nach links oder rechts, um zu drehen. Wollen Sie an irgendeinem Punkt des Fluges den Helikopter schweben lassen, zentrieren Sie den Joystick oder drücken Sie die Taste <*>. Ebenfalls können die Tasten <Einf> und <Entf> verwendet werden, um den Helikopter auf der Stelle zu wenden, indem die Stellung des Heckrotors verändert wird.

## OPTIONEN

Wenn Sie im Comanche-Cockpit Platz genommen haben, bewirkt ein Druck auf die <ESC>-Taste, daß das Spiel angehalten und ein Menü geöffnet wird. Verwenden Sie die Pfeiltasten, um die Menüs zu ändern und Optionen auszuwählen und drücken Sie die Taste <ENTER>, um die gewählten Optionen zu bestätigen. Einige dieser Optionen können auch durch Tastatureingaben aktiviert werden. Die Tastenkürzel stehen neben den jeweiligen Optionen. Sie können über diese Optionen direkt, ohne Umweg über die Menüs, aus dem Spiel heraus verfügen. Mit den Optionen der Menüleiste können Sie das Eingabemedium bestimmen, die Lautstärke der Musik- und Sound-Effekte verändern und die Comanche Bildschirmausgabe an Ihre Bedürfnisse anpassen. Sie können auch Ihre derzeitige Mission abbrechen oder das Programm beenden. Wenn Sie <ESC> ein weiteres Mal drücken, verlassen Sie die Menüleiste wieder und kehren zum Spiel zurück.

# Tastenbelegung

| | |
|---|---|
| ESC | Menüleiste |

Linker Multifunktionsmonitor

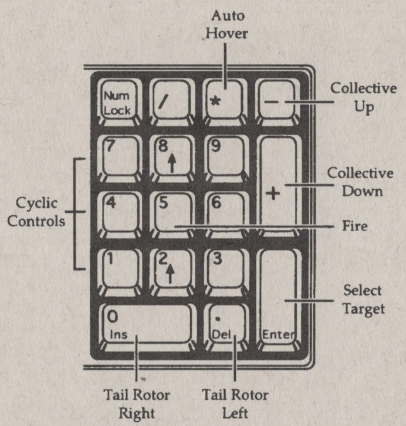
| | |
|---|---|
| F1 | elektronische Karte |
| F2 | Nahbereichsradar |
| F3 | TAS (automatische Zielverfolgung) |
| F4 | Mission Stats - Statistik |
| F5 | Schadensanzeige |
| F6 | Hilfsfunktion |

Rechter Multifunktionsmonitor

| | |
|---|---|
| F7 | elektronische Karte |
| F8 | Nahbereichsradar |
| F9 | TAS (automatische Zielverfolgung) |
| F10 | Mission Stats - Statistik |
| F11 | Schadensanzeige |
| F12 | Hilfsfunktion |

Sichten

| | |
|---|---|
| 1 | Cockpit |
| 2 | links |
| 3 | rechts |
| 4 | hinten |
| 5 | Panorama |
| 6 | Verfolgungskamera |
| 7 | Bodenkamera |
| 8 | vorherige Bodenkamera |




Kollektive Rotorblattverstellung

| | |
|---|---|
| – | hoch |
| E | hoch |
| + | runter |
| D | runter |
| TAB | Zielwahl |
| Q | linker Monitor |
| W | linker Monitor + |
| E | Kollektivverstellung hoch |
| Ü | Waffenauswahl – |
| + | Waffenauswahl + |
| A | rechter Monitor – |
| S | linker Monitor + |
| W | Kollektivverstellung runter |
| J | Zentriere Joystick |
| Ö | Chaff freisetzen |
| , | Flare freisetzen |
| ENTER | Ziel wählen |

| | |
|---|---|
| Y | Kanone |
| X | Raketen |
| C | Hellfire |
| V | Stinger |
| B | Artillerie |
| N | Flügelmann wählen |
| M | zwei Raketen feuern |
| , | Karte Zoom-In |
| . | Karte Zoom-Out |
| * | Automatisches Schweben (in der Luft stehen) |
| 5 | Feuer |
| Entf | Linksschwenk |
| Einfg | Rechtsschwenk |
| Leertaste | Feuer |
| Pfeiltasten | Steuerknüppel |